

# ESTAVAL DE MISIONES

LOS PUESTOS LOS PREMIOS ¡Y MUCHO MÁS!

# La puesta en marcha

# **Propósito**

Un carnaval de misiones es una manera genial para fomentar la consciencia misionera dentro de la iglesia y en el corazón de los niños. Las actividades sugeridas en este manual pueden usarse en cualquier momento del año. Las siguientes son algunas sugerencias:

- \* Como evento de BGMC para recaudar fondos durante el domingo de BGMC
- \* Como una alternativa a la noche de Halloween
- \* Como un evento de niños durante el servicio anual de misiones de su iglesia
- \* Como un evento para la concientización misionera en su iglesia de niños
- \* Como un evento de verano para niños

#### Establezca una meta

Mientras prepara su carnaval de misiones, lo primero que se debe hacer es fijar metas. ¿Qué espera lograr durante el evento? Fijar metas lo ayudará a dirigir la planificación y preparación mientras mantiene la mirada en la meta desde que inicia. Ejemplos de metas:

- \* Honrar a Cristo
- \* Fomentar la concientización misionera
- \* Alcanzar a la comunidad
- \* Alcanzar una meta de recaudación para misiones

# Preparación general

El concepto detrás del servicio de misiones es preparar puestos que visitarán los niños, algo muy parecido a un centro de actividades en un aula de escuela dominical, aunque a mayor escala. Cada puesto tendrá una actividad en la cual los niños podrán ganar premios. Los participantes de los puestos pueden llevar disfraces, si así lo desean.

Publique una lista de los suministros y materiales que necesitará con suficiente antelación al evento. Pida a los miembros de la iglesia que ayuden a proveerlos. Tenga un espacio donde los miembros de la iglesia puedan marcar lo que ellos pueden proveer e incluir sus nombres e información de contacto.

# **Programa**

Fije un programa para el servicio que se adapte a su iglesia o comunidad. Entre las opciones están realizarlo durante varias tardes a lo largo de una semana, un sábado, o una semana durante el verano. Si realiza jornadas por la tarde o la mañana, permita que los niños visiten los puestos de una hora y media a dos horas. Si realiza un servicio solo un día, programe sesiones de una hora y media a dos horas con recesos entre medio para el espectáculo de títeres y el almuerzo.

©2019 por Gospel Publishing House, 1445 N. Boonville Ave., Springfield, MO 65802. Todos los derechos reservados. Se concede permiso para reproducir o adaptar partes de la lección para uso exclusivo en la iglesia local. Cualquier otro uso requiere de un permiso escrito.

#### Venta de boletos

Los boletos se pueden vender a una tasa nominal, por ejemplo, 25 centavos por boleto o cinco por \$1. Ingresar a cada puesto requiere un boleto. (La excepción: No hay ningún cargo por visitar la capilla de oración o el puesto de comida). La venta de boletos será su fuente principal de ingresos, no solo para recuperar los gastos, sino también para recaudar dinero para las misiones.

# **Recursos para premios**

Antes de comprar los premios, calcule los otros gastos del carnaval y el ingreso estimado de la venta de boletos para determinar cuánto pueden gastar. Los premios más costosos deben reservarse para actividades que requieren de mayor habilidad para ganar. Algunos comercios locales tal vez donen premios.

Asegúrese de que ningún niño deje el puesto sin recibir algo. Si un niño no gana un premio, dele una calcomanía BGMC. Los prendedores Buddy son premios geniales (véase la siguiente página). Dé un prendedor Buddy distinto en cada puesto, ¡y aliente a los niños a tratar de ganarse todos los prendedores!

Más adelante, se incluyen ideas de premios que corresponden al tema del puesto y algunas instrucciones con respecto al puesto. Muchas de estas ideas y otros premios económicos pueden comprarse de BGMC. Consulte un catálogo reciente para obtener ideas. La ganancia de esos recursos va hacia el ministerio BGMC, por tanto, al comprarlos, están incrementando su ofrenda misionera.

Los premios económicos también pueden obtenerse de la empresa Oriental Trading Company. Visite su página web: <a href="https://www.orientaltrading.com">www.orientaltrading.com</a>.

Al inicio del carnaval, provea bolsas para que los niños puedan guardar sus premios.

#### **Voluntarios**

Como en el caso de todos los eventos de niños, se deben reclutar varios voluntarios. Necesitará al menos un voluntario por puesto. Si su evento dura varias horas, considere reclutar voluntarios que se turnen (gente que pasará de un puesto a otro para ayudar a los obreros). En la página 29, hay ejemplos de cartas para voluntarios.

# Ideas para los puestos

A continuación, tenemos sugerencias para varios puestos. Tiene libertad para usar su imaginación y crear sus propios puestos. Considere tener al menos un puesto que represente a su comunidad, por ejemplo, que incluya la historia y los orígenes étnicos. Esto ayuda a los niños a percatarse de que las misiones se realizan tanto en casa como en lugares lejanos.

Se proveen instrucciones para cada puesto. Tal vez quiera imprimir las páginas en cartulina y cortar cada página por la mitad. De esta manera, podrá dar una tarjeta con instrucciones al obrero de cada puesto. Asegúrese de proveer premios para los puestos.

Algunos de los juegos requieren grupos. Estos están señalados como JUEGO EN GRUPO en el vértice superior derecho de cada tarjeta. Para esos juegos, puede esperar a que lleguen varios niños, y luego dividirlos en equipos según sea necesario. O haga que los niños pasen de un puesto a otro en grupos, por ejemplo, agrupados por clase o según la edad. Los juegos diseñados para niños en edad de preescolar empiezan en la página 23 y están señalados como PREESCOLAR en el vértice superior derecho.

# Prendedores Buddy

Los Prendedores Buddy son premios geniales y son muy baratos. Con estilo metálico con alfiler de gancho. Impresión a todo color. Diámetro de 1½" (3,2 cm). Vendidos en paquetes de 10. \$2.95 por cada paquete de 10 prendedores. Si compra más, ahorrará más. Haga clic aquí para ver todos los prendedores disponibles y los precios.



Todos los productos BGMC pueden encargarse a través de My Healthy Church en MyHealthyChurch.com/BGMC o llamando al 1-855-642-2011.

#### Puesto de boletos

Un buen lugar para ubicar este puesto es en el pasillo de entrada de la iglesia (si el evento se hace en una iglesia), o en la entrada al local donde tendrá lugar su evento.

Los rollos de boletos que se pueden separar son económicos y útil para usar. Un buen lugar para conseguirlos es OrientalTrading.com.

Otra opción es diseñar con una computadora sus propios boletos, hechos a la medida e imprimirlos. Si vende un número determinado de boletos con descuento (por ejemplo, cinco por \$1.00, el obrero del puesto debe arrancar de antemano una tira de cinco boletos para que la distribución sea rápida.

Si decide sortear premios con el número de boleto, haga que el vendedor de boletos provea bolígrafos para que cada participante escriba su nombre en el reverso de cada boleto que se compra. (Asegúrese de que los niños permanezcan en el puesto de boletos mientras escriben sus nombres, ¡y que les devuelvan los bolígrafos!)

#### **Materiales necesarios**

- ☐ Caja con billetes de denominaciones pequeñas y monedas para el cambio.
- ☐ Mapas y hojas informativas
- ☐ Bolígrafos o marcadores
- ☐ Mesa y silla
- ☐ Cesto de basura

También querrá proveer a cada participante pequeñas bolsas para guardar los premios. Escriba el nombre del niño sobre la bolsa cuando se la dé.

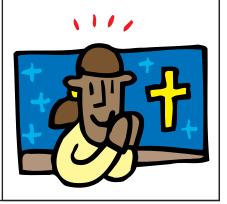


# La capilla de oración

**Énfasis misionero:** La oración siempre ha sido una herramienta necesaria para ayudar a los cristianos a crecer y para ayudar a otros a entender la buena noticia de que Jesús dio su vida por nosotros en la cruz.

**Instrucciones:** Reserve un espacio silencioso para la oración. Informe a los participantes que ellos son bienvenidos a pasar un tiempo en oración. La participación es gratuita. Recuérdeles que éste es un lugar especial y que no está permitido llevar comida o bebida. Reproduzca música suave de fondo, y que la iluminación sea tenue.

- ☐ Música de adoración suave
- ☐ Reproductor de CD o MP3



# Llene el Buddy Barril

**Énfasis misionero:** BGMC es una parte muy importante de las misiones. El dinero recaudado por los niños ayuda a los misioneros a suplir cualquier cosa que necesiten para difundir el evangelio.

**Armado y decoraciones:** Decore esta zona usando los Buddy Barril y/o Cajas Buddy. Podría incluir un suministro de folletos BGMC (artículo 715-554) con un cartel que diga: «Gratis, por favor, llévese uno». Provea un balde grande BGMC (como el que figura a la derecha) o un barril (por ejemplo, un envase grande de pretzels pintado de amarillo). Haga una línea sobre el piso a cierta distancia con cinta de enmascarar.

**Instrucciones:** Un boleto compra tres monedas de un centavo para tirar al barril o balde, una a la vez. Los jugadores deben pararse detrás de la línea de la cinta de enmascarar.

#### **Premios sugeridos:**

- 1 moneda en el barril: un globo especial
- 2 monedas en el barril: un llavero de goma
- 3 monedas en el barril: un peluche pequeño

#### Materiales necesarios

- ☐ Monedas de un centavo
- ☐ Un balde o barril grande de BGMC
- ☐ Cinta de enmascarar
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC

Los baldes de 2 galones (que se muestran a continuación) pueden encargarse a un precio razonable en Uline.com (1-800-295-5510), artículo S-9941 (especifique el color amarillo). Las tapas se venden por separado, artículo S-9947 (especifique el color amarillo o naranja).

Ponga una calcomanía de la Cara de Buddy sobre el balde. <u>Encargue las calcomanías</u> en MyHealthyChurch.com, artículo 715-267.

# Puesto de comida

**Énfasis misionero:** Los misioneros tienen que comer los alimentos que es propia del país donde están.

Este puesto deber estar ubicado en la cocina o cerca de ella, o en el salón social. Provea refrigerios y bebidas para los participantes. Venda estos productos a un precio razonable, pero suficiente como para sacar una pequeña ganancia. Provea algunas comidas de otros países para ofrecer una experiencia internacional. Pueden encontrarse archivos de recetas en cualquier manual de misiones BGMC en DVD o con una simple búsqueda en internet.

**Opciones:** Pida a los miembros del grupo de jóvenes que se encarguen de este puesto, y que todas las ganancias vayan a Speed the Light.

**Comidas sugeridas:** Jugo, chocolate caliente, jugo de manzana, café, sándwiches, palomitas de maíz, maní, papas fritas, fruta, galletitas, etc.

- ☐ Platos y vasos desechables
- ☐ Vajilla de plástico
- ☐ Servilletas
- ☐ Caja con dinero
- ☐ Efectivo para el cambio



#### **Baloncesto**

**Énfasis misionero:** Algunos atletas cristianos viajan a distintos países para jugar con los equipos locales y difundir el evangelio.

**Armado y decoraciones:** Si tiene un gimnasio con un aro de baloncesto, ponga el puesto ahí. De lo contario, provea un cesto de basura grande para usar como aro. Use la cinta de enmascarar para hacer líneas y que los niños se paren detrás cuando tiren la pelota. Los premios para esta actividad deben estar relacionados con el deporte. El obrero en el puesto puede usar un uniforme deportivo o pantalones para correr. Encuentre a un voluntario que juegue bien al baloncesto. Alguien que pueda hacer trucos al lanzar la pelota y hacer girar la pelota en el dedo.

**Instrucciones:** Cada boleto compra tres intentos para lanzar el balón en el aro. Los niños más grandes deberían pararse detrás de una línea más alejada del aro que los niños más pequeños. Esta actividad debe ser desafiante, pero no imposible.

#### **Premios sugeridos:**

- 1 o 2 anotaciones: una goma de borrar deportiva o un prendedor Buddy
- 3 anotaciones: una botella de agua deportiva

#### **Materiales necesarios**

- ☐ Pelota de baloncesto
- ☐ Aro o cesto de basura
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Esto es una jungla

**Énfasis misionero:** Algunos misioneros van a lugares peligrosos, como junglas, donde tal vez se encuentren con animales salvajes, fieras que atacan y serpientes venenosas.

Armado y decoraciones: Los obreros pueden vestirse con ropa de safari o simplemente usar un sombrero de safari. Cuelgue lianas tipo jungla alrededor del área. (Para esto puede usar el papel crepé verde y marrón). Si el puesto tiene un salón propio, cuelgue las «lianas» en la entrada para que los niños pasen entre ellas cuando entren. Arme uno o dos blancos con forma de animales para que los niños les disparen «bolas tranquilizadoras». Los blancos pueden dibujarse sobre una cartulina, pintarse sobre contrachapado, o pueden ser animales de peluche sobre una mesa. Haga líneas en el suelo con cinta de enmascarar para indicarles a los niños dónde pararse.

**Instrucciones:** Un boleto compra 3 bolas de esponja. Los niños intentarán dar al blanco disparando las bolas de esponja, una a la vez.

#### **Premios sugeridos:**

- 1 acierto: una goma de borrar de animal o un prendedor de Buddy
- 2 aciertos: un bloc de notas con temática de animales
- 3 aciertos: un bloc de notas con la forma del mundo

- ☐ Pistola que dispara bolas de esponja
- ☐ Varias bolas de esponja
- ☐ Animales salvajes que sirvan de blanco
- ☐ Cinta de enmascarar
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Pegue el corazón sobre el mundo

**Énfasis misionero:** Jesús ama a todas las personas de todo el mundo. Pero aquellas que no conocen a Jesús están espiritualmente ciegas. Necesitan abrir los ojos a la verdad de que Jesús murió por ellas porque las ama.

**Armado y decoraciones:** Fije un mapa del mundo sobre la pared. Decore el área con corazones rojos.

**Instrucciones:** Con un boleto se compra un corazón de papel. Venda los ojos de cada niño, hágalos girar, y que el niño intente pegar el corazón en el mapa del mundo. Para ganar un premio, él o ella debe colocar el corazón sobre un país, y no en el océano.

#### **Premios sugeridos:**

- Prendedor de Buddy
- Llavero con un globo terráqueo
- Sacapuntas con forma de globo terráqueo
- · Yoyó de metal con la imagen del globo terráqueo
- Resorte mágico de la tierra
- Pelota del mundo suaves

#### **Materiales necesarios**

- ☐ Un mapa del mundo
- ☐ Varios corazones de papel rojo con un rollito de cinta detrás
- ☐ Una venda
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Disparos en la jungla

**Énfasis misionero:** Los misioneros que viven en la jungla tal vez tengan que depender de las habilidades de caza de los nativos para su comida.

**Armado y decoraciones:** Ponga varios animales de plástico sobre una o más mesas. Con cinta de enmascarar, haga líneas para que los niños se paren detrás. Los niños más grandes deben pararse más lejos del blanco.

**Instrucciones:** Un boleto compra 3 flechas. Los jugadores deben intentar pegarle a un animal de plástico, tirando la flecha con el arco.

#### **Premios sugeridos:**

- El jugador gana cualquier animal al que le peque.
- Si le pegan a tres animales con tres flechas, ganan el arco y la flecha.

- ☐ Arcos y flechas de plástico con ventosa
- ☐ Animales pequeños de plástico
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Levantar con los palitos chinos

**Énfasis misionero:** En muchos países orientales, los niños usan palitos chinos para comer en vez de tenedores y cucharas.

**Armado y decoraciones:** El obrero del puesto debe llevar un conjunto oriental. Decore con abanicos orientales baratos.

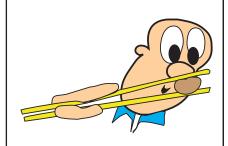
**Instrucciones:** Un boleto compra un intento. Los jugadores deben elegir un objeto en un recipiente grande y tratar de levantarlo usando los palitos chinos.

#### **Premios sugeridos:**

- Si el jugador levanta con éxito un objeto y se le cae sobre la mesa, él o ella puede quedarse con los palitos chinos.
- Si el jugador traslada exitosamente el objeto al recipiente pequeño, él o ella gana el objeto y los palitos chinos.

#### **Materiales necesarios**

- ☐ Varios pares de palitos chinos
- ☐ Un recipiente grande lleno de objetos pequeños
- ☐ Un recipiente pequeño vacío
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Platillo volador

**Énfasis misionero:** Para algunos países, la única manera de oír la buena noticia de Jesucristo es a través de las ondas radiales.

**Armado y decoraciones:** Utilizando papel o cartulina, corte diferentes formas grandes de cinco o más países y péguelos al suelo. Coloque una radio sobre una mesa cercana.

**Instrucciones:** Un boleto compra un lanzamiento. Los jugadores deben pararse detrás de la línea designada, lanzar el platillo volador, y tratar de hacerlo aterrizar sobre un país. Decida de antemano cuánto del platillo debe estar sobre el país para que cuente como premio.

#### **Premios sugeridos:**

- Platillo volador pequeño
- Sacapuntas del mundo
- Llavero del mundo
- Yoyó de metal del mundo
- · Yoyó con forma de globo terráqueo
- Resorte mágico de la tierra
- Prendedores Buddy
- Pelota suave del mundo

**Consejo:** Dé un premio diferente por cada país para que los niños intenten acertar una y otra vez a cada uno de los países. El país en el que sea más difícil aterrizar el platillo debería obtener el mejor premio.

- ☐ Platillo volador BGMC
- ☐ Formas de los países
- ☐ Premios
- □ Calcomanías BGMC



# **Speed the Light**

**Énfasis misionero:** Speed the Light es el proyecto misionero de los jóvenes de las Asambleas de Dios. El dinero que se recauda para Speed the Light provee equipos necesarios y los vehículos para los misioneros. Estas compras permiten a los misioneros difundir las buenas noticias de Jesús de una manera «rápida».

**Armado y decoraciones:** Pide a los miembros del grupo de jóvenes que trabajen en este puesto. Arma un recorrido con obstáculos usando artículos tales como una pila de arena, un colector de agua, una zona de jungla (serpentinas), etc. Le aconsejamos poner una lona grande sobre el suelo antes de armar este recorrido.

**Instrucciones:** Los jugadores manejan un camión a control remoto a través del recorrido con obstáculos. Conceda un premio por completar el recorrido dentro del tiempo designado.

#### **Premios sugeridos:**

· Camión de juguete

#### **Materiales necesarios**

- ☐ Un camión a control remoto.
- ☐ Un reloj o un cronómetro
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Vehículo de emergencia

**Énfasis misionero:** Algunos misioneros viven en zonas donde no pueden aterrizar los aviones. Cuando un aldeano se enferma, ellos deben darse prisa para ir a un hospital lejano en coche. La gente debe conducir rápido, pero con prudencia.

**Armado y decoraciones:** Los obreros pueden vestirse con uniformes de hospital y mascarillas. Arma un recorrido de aros de croquet y pega números en cada aro para que los niños sepan en qué orden deben pasar sus coches a través de los aros. Designen una «sala de emergencia» en un área del estacionamiento al final del recorrido.

**Instrucciones:** Un boleto compra un intento. Cada jugador debe «conducir» el coche de juguete a través del recorrido usando un mazo de croquet, con el cual golpeará ligeramente el cochecito a través de los aros siguiendo el orden correcto. Cualquiera que pueda llegar a la «sala de emergencia» en un minuto o menos ganará un premio. (La cantidad de tiempo asignada puede variar dependiendo de la dificultad del recorrido).

#### **Premios sugeridos:**

- Cochecito de juguete
- Pequeña bola de caucho

- ☐ Aros y mazos de croquet
- ☐ Papeles con números escritos y pegados a los aros de croquet
- ☐ Cochecito de juguete
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Motocicleta magnética

**Énfasis misionero:** Speed the Light provee el tipo de transporte más adecuado para la región en la que vive el misionero. En algunas zonas, los caminos son tan angostos y tan abarrotados de gente que una bicicleta o motocicleta es el mejor medio para llegar de un lugar a otro.

**Armado y decoraciones:** Arme un «pueblo» con piezas de juego, como las casas y los hoteles de Monopoly®. Ármelos sobre una pieza de cartón pesada sobre el cual estén dibujadas las calles u otras características de un pueblo. Coloque cada esquina del cartón sobre una silla y asegúrelo con cinta adhesiva

**Instrucciones:** Un boleto compra un intento. Cada jugador debe meterse debajo del cartón y guiar la motocicleta a través del «pueblo» usando solo el imán. Él o ella no debe chocar ninguno de los edificios en el camino.

#### **Premios sugeridos:**

- · Calcomanía de una motocicleta
- Prendedores Buddy

#### Materiales necesarios

- ☐ Un imán fuerte
- ☐ Motocicleta o bicicleta metálica de juguete
- ☐ Piezas o elementos para armar un «pueblo»
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Navegar para Jesús

**Énfasis misionero:** Algunos misioneros deben viajar de un lugar a otro en bote.

**Armado y decoraciones:** Llene con agua una piscina de plástico para niños. Añada unos cocodrilos de plástico y varios botes de juguete. Decore el salón con juguetes para el agua.

**Instrucciones:** Usando solo una pistola de agua, cada jugador debe guiar el bote de un lado a otro del «lago» sin golpear los otros botes ni a los cocodrilos, y sin hundir su bote.

#### **Premios sugeridos:**

- Bote de juguete
- · Cocodrilo de juguete
- Pistola de agua
- Prendedores Buddy

- ☐ Piscina de plástico para niños
- ☐ Botes de juguete
- ☐ Cocodrilos de juguete
- Pistolas de agua
- □ Agua
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Pilotos de regiones remotas para Jesús

**Énfasis misionero:** A muchos lugares del mundo no se puede llegar en coche porque no hay caminos. Los misioneros que viven en esas zonas dependen de pequeños aviones que les llevan suministros. Esos pilotos a menudo deben aterrizar sobre pistas especiales rodeadas de plantas y arbustos.

**Armado y decoraciones:** Haga grandes nubes blancas de papel blanco o cartulina y péguelas con cinta a las paredes. Con cinta de enmascarar, haga una pista de aterrizaje y rodéela con «arbustos» de papel de seda verde.

**Instrucciones:** Dé a cada niño una hoja de papel y que con ella haga un avión. Luego él o ella debe pararse detrás de una línea designada y «lanzar» su avión, tratando de hacerlo aterrizar sobre la «pista de aterrizaje».

#### **Premios sugeridos:**

- Si el avión aterriza sobre la pista de aterrizaje sin chocar con los arbustos, el jugador gana un certificado de piloto hecho en casa.
- Si el avión no toca la pista, pero no choca los arbustos, el niño obtiene otro intento «gratis».
- Si el avión choca los arbustos, no podrá volar más. El niño puede quedarse con el avión que él o ella hizo. El niño puede «pagar por las reparaciones» comprando otro boleto e intentar de nuevo.
- If the plane crashes into the bushes, it can no longer fly. The kid can keep the plane he/she made. The kid can "pay for repairs" with another ticket and try again, if he/she wishes.

#### Materiales necesarios

- ☐ Papel para armar aviones
- ☐ Pañuelo de papel color verde
- ☐ Cinta de enmascarar
- Mesa
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# **Pilotos médicos**

Énfasis misionero: Muchos lugares en el mundo no tienen hospitales cercanos. La gente en esos lugares a veces depende de pilotos con licencias especiales para que los lleven al hospital.

Armado y decoraciones: Haga que el recinto se vea como un hospital o un aeropuerto, dependiendo de los materiales disponibles.

Instrucciones: Un boleto compra 3 intentos. Este juego puede jugarse de manera similar al minigolf (dondequiera que aterrice el avión es de donde despega). De este modo, el jugador mueve el avión una determinada distancia hacia la zona de llegada. Permita que el avión «despegue» tres veces y que llegue a su destino.

#### **Premios sugeridos:**

- Aviones de poliuretano
- Prendedores de Buddy

- ☐ Avión de poliuretano
- ☐ Un «hospital» con una zona donde aterrizar
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# **Buzo de Esponjas**

Énfasis misionero: Desde el espacio exterior, el planeta tierra se parece a una hermosa canica azul. El azul vivo proviene de los varios océanos que abarcan el 72 por ciento de la superficie de la tierra. Los océanos están llenos de muchas maravillas, y entre ellas están las muchas clases de esponjas. Estos animales marinos minúsculos se juntan para formar grandes colonias que se adhieren al fondo del océano. Las esponjas son recolectadas por buzos con una licencia especial y se usan alrededor del mundo. En este juego, las esponjas contraatacan.

**Armado y decoraciones:** Pinte la caja como una escena debajo del agua. Corte un agujero donde encaje la cara del obrero voluntario.

**Instrucciones:** Cada jugador tiene tres oportunidades para darle a la cara del obrero con una esponja mojada.

#### **Premios sugeridos:**

- 3 aciertos: un sello de esponja
- 2 aciertos: una bola de esponja
- 1 acierto: formas de esponja

#### **Materiales necesarios**

- ☐ Una caja de cartón grande
- Pinturas
- ☐ Esponjas pequeñas
- ☐ Un balde de agua
- □ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Laberinto de fútbol pigmeo

**Énfasis misionero:** Cuando los europeos descubrieron África, la consideraron misteriosa e impenetrable. Con el tiempo, exploraron todo el «continente oscuro». En las selvas frondosas, se escondían diferentes grupos humanos de baja estatura llamados pigmeos. La mayoría de las tribus pigmeas fueron alcanzadas con el evangelio a principios de este siglo, pero todavía muchas necesitan escuchar acerca de Jesús.

**Armado y decoraciones:** Haga un laberinto usando varias sillas. Para decorar, use cualquier decoración africana que tenga a su disposición.

**Instrucciones:** Esta actividad reduce a todos a la estatura del pigmeo. Los niños deben patear una pelota de fútbol a través del laberinto mientras agarran sus tobillos con las manos.

#### **Premios sugeridos:**

- Goma de borrar de fútbol
- Prendedores de Buddy

- ☐ Sillas
- ☐ Pelotas de fútbol
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Caminata de galletitas

**Énfasis misionero:** Muchas iglesias tienen feria de pasteles o postres para ayudar a recaudar fondos para apoyar a sus misioneros. Las personas que hacen los postres usan el talento que Dios les ha dado para ayudar a otras personas.

**Armado y decoraciones:** Haga varias figuras con formas de países con cartulina y péguelas firmemente al suelo. Escriba el nombre de los países sobre las figuras de cartulina y también sobre pedazos de papel.

**Instrucciones:** Haga que cada participante se pare sobre la forma de un país, una persona por país. Mientras se suena la música, los participantes deben marchar de país a país. Cuando la música se detiene, se detienen los participantes. Luego, el obrero del puesto saca el nombre de un país. Quienquiera que esté parado sobre ese país gana el premio.

#### **Premios sugeridos:**

- Bolsa de galletitas
- Prendedores Buddy

#### **Materiales necesarios**

- ☐ Música
- ☐ Reproductor de CD o MP3
- ☐ Bolsas de galletitas
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# **Aplastar al insecto**

**Énfasis misionero:** Muchos de nuestros misioneros deben estar atentos a las arañas y los insectos venenosos.

**Armado y decoraciones:** Arme algo que se vea como un «techo de paja» pegando varias tiras de papel crepé amarillas y marrones en el centro del techo, y alargándolas hasta las paredes. Pegue varios insectos de plástico o de papel a las paredes.

**Instrucciones:** Cada boleto compra un tiro. El niño deber tirar un zapato y tratar de pegarle a la araña de plástico.

#### **Premios sugeridos:**

- Arañas de plástico
- Prendedores Buddy

- ☐ Arañas de plástico
- ☐ Un zapato viejo
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# **ChildHope**

**Énfasis misionero:** Muchos niños en los países de América Latina a veces no puedan ir al colegio porque sus familias no tienen el dinero para comprar los útiles escolares que sus niños necesitan. Además, muchos niños no reciben el alimento apropiado. Latin America ChildHope usa los fondos que recauda para proveer a los niños una buena educación y comida caliente con bastante frecuencia.

**Armado y decoraciones:** Use mesas, un pizarrón, y libros escolares, para hacer que el espacio se vea como un aula de clase.

**Instrucciones:** Intente soltar los lápices desde una posición erguida y trate de que queden en el portalápiz. Cada participante selecciona tres lápices y trata de embocarlos y que queden en el portalápiz. Que los niños más chicos usen lápices más pequeños, que son más fáciles de mantener en el portalápiz.

#### **Premios sugeridos:**

- 1 lápiz en el portalápiz: un lápiz
- 2 lápices en el portalápiz: un bolígrafo
- 3 lápices en el portalápiz: un cuaderno

#### **Materiales necesarios**

- Lápices
- Portalápices
- □ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Aspirar a una buena actitud

**Énfasis misionero:** Al pensar en las misiones, no debemos olvidar que nuestra propia luz brille donde estamos. Una manera de hacer eso es asegurándonos de tener siempre una buena actitud en el trato con otras personas.

**Armado y decoraciones:** Pegue carteles en cada agujero del juego de tres en raya o tatetí con su saco de semillas. Los cinco carteles deben tener escrito: amable, cortés, amoroso, respetuoso, servicial. Cuatro carteles deben decir: pelear, mentir, engañar, contestar mal. Con cinta de enmascarar, haga líneas para que los niños se paren detrás cuando tiran los sacos de semillas. Haga distintas líneas para las distintas edades de los niños.

**Instrucciones:** Un boleto compra cuatro sacos de semillas. Cada saco de semillas que entra por el agujero con una «actitud positiva» gana 2 puntos. Cada saco de semillas que entra por el agujero con una «actitud negativa» pierde un punto.

#### **Premios sugeridos:**

- Mini saco de semillas con forma de animales
- Yoyó blando
- Pelota del globo terráqueo
- Prendedores Buddy

- ☐ Juego de tres en raya y saco de semillas
- ☐ Sacos de semillas
- □ Carteles
- ☐ Cinta
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Polo de pigmeo

**Énfasis misionero:** Cuando los europeos descubrieron África, la consideraban misteriosa e impenetrable. Con el tiempo, exploraron todo el «continente oscuro». En las selvas frondosas, se escondían diferentes grupos humanos de baja estatura llamados «pigmeos». La mayoría de las tribus pigmeas fue alcanzada con el evangelio a principios de este siglo. Pero todavía muchas tribus necesitan oír un mensaje mucho más efectivo. Este juego reduce a todos a la estatura del pigmeo.

**Instrucciones:** Con cinta de enmascarar, haga dos arcos, uno de cada lado del salón. Divida a los niños en dos equipos. Empiece el partido dejando caer una pelota de fútbol en medio del «campo de juego». Todos deben ponerse de cuclillas y agarrarse fuerte los tobillos. A la señal de inicio, cada persona intenta meter un gol sin soltar los tobillos. Si alguno es descubierto no agarrando los tobillos, ese jugador automáticamente queda fuera de juego. El objetivo del juego es anotar un gol.

#### **Premios sugeridos:**

- Pelota de fútbol blanda
- Prendedores Buddy

#### JUEGO EN GRUPO

#### **Materiales necesarios**

- ☐ Cinta de enmascarar
- ☐ Pelota de fútbol
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# El grano de cacao

**Énfasis misionero:** Los exploradores españoles notaron que muchos indígenas sudamericanos masticaban los granos del árbol de cacao. ¡Estos granos llegaron a ser especialmente populares cuando se descubrió que de un extracto se podía hacer chocolate!

**Instrucciones:** Los niños deben adivinar cuántos granos de café hay en el frasco. (Use grano de café porque son mucho más fáciles de conseguir que los granos de cacao. Si desea, use granos de café cubiertos en chocolate). A cada niño se le permite adivinar una vez por boleto. Los obreros escribirán cada número en un cuaderno. Los ganadores serán aquellos niños cuyos números se acercan más al numero real. Lo ganadores deben anunciarse al final del evento.

#### **Premios sugeridos:**

- · Barra de chocolate
- · Prendedores Buddy

- ☐ Un frasco
- ☐ Granos de café
- ☐ Un cuaderno
- ☐ Lápices
- □ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# El juego de monedas chileno

**Énfasis misionero:** La República de Chile es uno de los países más extraordinarios de la costa oeste de Sudamérica. Es un país largo y angosto, de 2650 millas (4265 Km) de longitud. El promedio de su ancho es de 110 millas (177 Km) y en su punto más ancho, solo de 221 millas (356 Km). Es un país muy rico en cobre, hierro, nitratos, carbón y petróleo. Para familiarizar a los niños con el país de Chile, ellos llevarán monedas de cobre de un centavo a través de un camino largo y angosto (idéntico a Chile).

Instrucciones: Las botellas de vidrio se colocan en el suelo. Los concursantes son instruidos a poner una moneda de un centavo entre sus rodillas y mantenerla allí mientras caminan hacia las botellas a unos 10 pies (3 metros) de distancia y dejar caer las monedas en las botellas. Los ganadores son aquellos que primero embocan la moneda en la botella. Este juego puede jugarse hasta con solo tres niños.

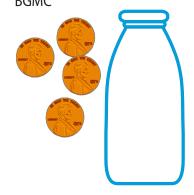
#### **Premios sugeridos:**

- · Prendedor esmaltado de cobre
- · Una moneda de chocolate
- · Prendedores Buddy

#### JUEGO EN GRUPO

#### **Materiales necesarios**

- 3 botellas de vidrio con cuello angosto
- ☐ Monedas de un centavo
- Cinta de enmascarar
- ☐ Sillas
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



### **Trotamundos**

**Énfasis misionero:** Hay cientos de países interesantes alrededor del mundo. Algunos son enormes como China y, otros, pequeños como Mónaco, que tiene una población de 25.029 habitantes. ¡Mónaco es más chico que la ciudad promedio de los Estados Unidos! Algunos países son pequeñas islas rodeadas de millas de océano. Sea grande o pequeño el país, Jesús los ama a todos. BGMC ayuda a llevar el evangelio a casi todos los países en el mundo. Este juego enseñará a los niños los nombres de varios países insulares, mientras saltan de una isla a otra con Buddy Barril.

**Armado y decoraciones:** Decore el espacio como una isla tropical. Coloque una silla menos que el número de niños que juegue. Las sillas deben acomodarse en dos hileras, respaldo con respaldo. Cada silla recibe el nombre de uno de los países insulares: Islandia, Nueva Zelanda, Madagascar, Japón, Tonga, Indonesia, Filipinas, Taiwán, Fiji, Cuba, Puerto Rico, Jamaica, etc.

**Instrucciones:** Los niños caminan alrededor de las sillas mientras suena la música. Cuando la música se detiene, cada persona debe sentarse rápido en una silla. La persona sin silla se pone a un costado. Continúe el juego hasta que haya un solo ganador.

#### **Premios sugeridos:**

- Sacapuntas con forma de globo terráqueo
- · Llavero con globo terráqueo de metal
- Yoyó de metal con la imagen del globo terráqueo
- Prendedores Buddy

# JUEGO EN GRUPO

- Música y reproductor de música (mejor si es música de isleña)
- ☐ Nombres de las islas, y cinta
- ☐ Un cuaderno
- ☐ Sillas
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Recorrido por Turquía (Bingo)

**Énfasis misionero:** El apóstol Pablo hizo tres viajes misioneros por las tierras de la Biblia de Siria, Galacia, Pisidia, Panfilia, Acaya y Macedonia. Estos países eran parte de Asia Menor. Hoy, la mayoría de estas tierras de la Biblia están en la actual Turquía y Grecia.

**Instrucciones:** Descargue los cartones «Recorrido por Turquía». Haga 16 copias en cartulina. Haga una copia extra de cualquier cartón y corte las imágenes aparte. Estas serán las «cartas principales» para el obrero del puesto (la persona que canta el bingo). El cartón «Recorrido por Turquía» de cada niño debe permanecer entero (sin cortar).

Pueden jugar hasta 16 niños a la vez. Dé a cada niño un cartón «Recorrido por Turquía». El adulto que canta el bingo debe sacar una de las cartas principales y hacer el anuncio. Cada participante pondrá un cuadrado de papel blanco sobre la imagen. El que cante bingo debe poner la carta principal aparte para cotejar las cartas ganadoras al final del juego.

Cuando el jugador ha cubierto 4 a lo largo, 4 en diagonal, 4 vertical, o 4 esquinas, él o ella debe decir en voz alta «PABLO, PABLO». El que cante «Bingo» debe comparar las cartas ganadoras con las cartas principales.

#### **Premios sugeridos:**

Prendedores Buddy

#### JUEGO EN GRUPO

#### **Materiales necesarios**

- ☐ Cartones «Recorrido por Turquía»\* (1 por participante)
- Cuadrados de papel que encajen sobre los cuadrados en el cartón
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC

\*<u>Haga un clic aquí</u> para descargar los cartones de «Recorrido por Turquía»



# **Fondos**

**Énfasis misionero:** Desde su inicio en 1949, BGMC ha contribuido millones de dólares a las misiones. Todo comenzó con una humilde ofrenda de \$9.35 del Distrito de Nueva York y Nueva Jersey. La mayoría de ofrendas proviene de niños y niñas que fielmente ponen monedas de un centavo, de cinco, de diez, de veinticinco y billetes en sus alcancías de Buddy Barril. Una ofrenda puede parecer insignificante, pero cuando se combina con otras, llega a ser una cantidad asombrosa. Todo suma. Este juego premia a los niños por apilar exitosamente alcancías de BGMC.

**Instrucciones:** Dé a cada uno de tres o cuatro concursantes suministros de Buddy Barriles o Cajas Buddy. Los concursantes verán quien puede apilar la mayor cantidad de barriles o cajas en un tiempo designado, por ejemplo, 20 segundos. Conceda un premio al niño con la mayor cantidad.

#### **Premios sugeridos:**

· Prendedores Buddy

# **JUEGO EN GRUPO**

- □ Cronómetro
- ☐ 100 barriles de Buddy Barriles o Cajas Buddy
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Potes de pintura paiute

**Énfasis misionero:** Cuando los colonizadores llegaron a América, se produjo un enfrentamiento entre ellos y los nativos guerreros de cara pintada. Este patrón siguió en toda América. Ocurrieron innumerables tragedias entre los nativos y colonizadores blancos. Eso fue cierto especialmente en el sudoeste, donde los paiutes lucharon constantemente para preservar sus tierras. Hoy los misioneros dentro de los Estados Unidos están peleando una batalla espiritual para ganar a los nativos americanos para Jesús. Los misioneros dentro de los Estados Unidos participan en la construcción de iglesias y escuelas, y en formar amistades.

**Instrucciones:** Pinten a los niños con pintura: corazones, BGMC, Jesús te ama, flores, símbolos de los nativos, y cosas por el estilo.

**NOTA:** Dependiendo de donde viva, tal vez este juego deba adaptarse a debido a las diferencias culturales (sensibilidad cultural).

#### Materiales necesarios

- Mesa pequeña
- ☐ Espejo
- ☐ Pintura facial
- ☐ Pañuelo de papel
- ☐ Bata o toalla para proteger la ropa de los niños
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# La trompa del elefante

**Énfasis misionero:** El hombre ha estado por siglos en contacto con los elefantes. Se encuentran en los continentes de Asia y África, y han sido utilizados como bestias de carga. Recientemente, los grandes elefantes han sido amenazados por los cazadores furtivos que los matan por sus colmillos de marfil. Tanto los elefantes de Asia y África son conocidos por la manera versátil en que usan sus trompas, por ejemplo, para rociar agua, levantar troncos, comer maníes, etc.

**Instrucciones:** Con cinta de enmascarar, haga dos líneas en el suelo para señalar dónde uno debe pararse, una para los niños más grandes, y otra para los niños más pequeños. Cada jugador tiene tres chances para embocar el aro en la trompa del elefante.

#### **Premios sugeridos:**

- 3 aros: un pequeño saco de semillas con forma de elefante
- 2 aros: una piruleta gigante
- 1 aro: un peine gigante

#### Materiales necesarios

- ☐ Un gran elefante hecho de madera contrachapada\*
- ☐ Aros grandes
- ☐ Cinta de enmascarar
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC

\*Opción: Use el juego de tirar el aro al elefante inflable de la empresa Oriental Trading Company.



# Ualabí, ualabí

**Énfasis misionero:** Cuando nuestros misioneros viajan a los lugares más remotos de la tierra, suelen ver animales extraños y exóticos. Australia se distingue por su diversa población animal. Uno de los animales preferidos es el ualabí, un tipo de canguro gris, célebre por llevar a sus crías en su bolsa. Algunos ualabíes no son más grandes que un conejo. Pero sean grandes o pequeños, son únicos y apreciados.

Este juego recuerda a los niños y las niñas de otro tipo de bolsa: el paquete de correo. Las cartas enviadas a nuestros misioneros, sean grandes o pequeñas, también son únicas y apreciadas. El objetivo del juego es que envíen sus cartas (un platillo volador) «vía aérea» en un paquete de correo a los misioneros.

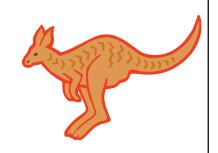
**Instrucciones:** Haga líneas en el piso usando la cinta de enmascarar. Cada persona tiene 3 intentos para embocar el platillo volador en el recipiente del correo.

#### **Premios sugeridos:**

- 3 platillos en el cesto: un saco de semillas con forma de canguro
- 2 platillos en el cesto: un platillo volador
- 1 platillo en el cesto: un resorte mágico de la tierra

#### **Materiales necesarios**

- ☐ Un cesto de basura grande oculto en una bolsa o paquete grande de correo (o una bolsa de lona)
- ☐ Platillos voladores
- ☐ Cinta de enmascarar
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Aventura por el amazonas

**Énfasis misionero:** El río Amazonas en Sudamérica fluye desde la cordillera de Los Andes en Perú, atraviesa el norte de Brasil, y desemboca en el océano Atlántico. Es la cuenca del río más grande del mundo, abarcando más de 3300 millas (5310 Km). Se han hecho muchos esfuerzos por alcanzar con el evangelio a las tribus primitivas del amazonas. Incluso hasta hoy el Amazonas sigue sin ser alcanzado, y es peligroso recorrerlo.

**Instrucciones:** Este juego es una galería de tiro. Cuelgue del techo varios objetos con una cuerda de nylon, por ejemplo: serpientes y arañas de goma, escudos nativos, máscaras, etc. Cada concursante tiene tres tiros con las pistolas de juguete tira-corcho. Cualquiera que le pegue con éxito a un insecto o a un objeto recibe un premio especial.

#### **Premios sugeridos:**

- 3 aciertos: un brazalete de amistad trenzado
- 2 aciertos: un brazalete de amistad religioso
- 1 acierto: un brazalete de soga

#### Materiales necesarios

- ☐ Dos pistolas de juguete Daisy (de la empresa Oriental Trading Company).
- ☐ 1000 corchos
- ☐ Víboras y arañas de goma
- ☐ Escudos y máscaras de cartón
- ☐ Cuerda de nylon
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC

\*Si prefiere no usar «pistolas», que los niños tiren pelotas de



#### **Tifón**

Énfasis misionero: Nuestros misioneros deben adaptarse a cambios climáticos increíbles. Enfrentan temperaturas bajo cero en Alaska, monzones (aguaceros torrenciales) en el sudeste asiático, y calores abrazadores en el desierto en África. A veces, las condiciones climáticas pueden constituir una amenaza de vida. Esto ocurre en particular cuando los tifones provienen del Mar de China. Esas tormentas ciclónicas crecen y alcanzan niveles huracanados y golpean a las islas del pacífico sur con efectos devastadores. Este juego recordará a los participantes de la fuerza de los vientos del tifón.

Instrucciones: Que cuatro concursantes se sienten a la mesa de juego. Dé a cada uno una pajilla para beber y que la pongan en la boca. Los niños deben permanecer sentados y deben sujetar sillas o poner sus manos detrás de la espalda. El líder pondrá una pelotita de Ping-Pong® en medio de la mesa y gritará «¡TIFÓN!». Esto señalará el inicio de la competencia. El que sople la pelotita fuera de la mesa por el lado opuesto de donde está sentado es el ganador.

#### **Premios sugeridos:**

- Pajilla de pez tropical
- Prendedores Buddy

#### JUEGO EN GRUPO

#### **Materiales necesarios**

- □ Pajillas
- ☐ Mesa de juego
- □ Sillas
- ☐ Pelotita de Ping-Pong®
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# **Tienda Pencil Pal**

**Énfasis misionero:** Uno de los mejores ayudadores de Buddy Barril es su buen amigo Pencil Pal. Pencil Pal les recuerda a los niños y las niñas a orar por los misioneros y a escribirles dondequiera que estén en el mundo. Este juego les recuerda que, cada vez que oran por nuestros misioneros y los alientan, ellos «dan en el blanco».

**Instrucciones:** Cuelgue del techo tres bandejas de aluminio a distintas distancias: una a la altura aproximada de un niño de segundo grado, una a la altura de un niño de cuarto grado, y una a la altura de un niño de sexto grado. Haga una línea en el suelo con la cinta de enmascarar frente a cada bandeja de aluminio. La línea para los niños de primer y segundo grado debe estar más cerca de su bandeja de aluminio que la línea para los niños de quinto y sexto grado. El jugador tiene tres oportunidades para pegarle a la bandeja de aluminio con las pelotas de semillas.

#### **Premios sugeridos:**

- 3 aciertos: pelota de semillas y un lápiz
- 2 aciertos: pelota de semillas
- 1 acierto: lápiz

- ☐ Cuerda de nylon
- ☐ Bandeja de aluminio para tartas
- ☐ Cinta de enmascarar
- ☐ Pelotas de semillas
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



#### **Títeres**

**Énfasis misionero:** Use esta actividad como una oportunidad para el evangelismo.

**Instrucciones:** Que cada 15 minutos los títeres interpreten una canción con música grabada. De vez en cuando, tire golosinas al auditorio. Al final del evento, que los títeres den un mensaje evangelístico. Durante ese tiempo, los otros puestos pueden empezar a cerrar.

**Aviso:** Ubicar esta actividad cerca del puesto de la cocina alentará a las personas a comprar refrigerios.

#### **Materiales necesarios**

- ☐ Títeres
- ☐ Escenario para títeres
- ☐ Música y reproductor
- ☐ Guiones
- □ Golosinas



# El misterio de las pirámides

**Énfasis misionero:** Egipto es conocido por las pirámides y la gran Esfinge. Las pirámides contienen pasadizos misteriosos. El misterio de este juego consiste en tirar la pelota de tenis de tal manera que quede dentro de las latas.

**Armado y decoraciones:** En el fondo de las 10 latas, marque cuatro con el número 1, tres con el número 2, y tres con el número 3. Posicione las latas sobre el tablón, formando un triángulo. Dibuje un triángulo sobre el tablón alrededor de las latas. Corte el tablón y píntelo. Adjunte las latas al tablón con tornillos a través de la parte inferior de cada lata. Ponga el tablón en el salón a la altura de la cintura. Haga una línea sobre el piso con cinta de enmascarar a cierta distancia.

**Instrucciones:** Cada concursante puede tirar tres veces la pelota de tenis a las latas. El premio está determinado por el número en la lata hacia la cual fue lanzada la pelota.

#### **Premios sugeridos:**

- Número 3: mini M&M's® (envuelto en un recipiente con una etiqueta pequeña de BGMC)
- Número 2: haz tu propio mini caleidoscopio
- Número 1: caleidoscopio transparente

- ☐ 10 latas numeradas
- Preparación de un tablón según se describe en Armado y decoraciones
- ☐ Cinta de enmascarar
- ☐ Pelotas que entren en las latas
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Prendedor, prendedor, ¿quién está haciendo el prendedor?

**Énfasis misionero:** Una manera de compartir la buena noticia con otras personas es a través de materiales impresos, por ejemplo, prendedores, calcomanías para el parachoques, etc. En este puesto, los niños pueden hacer prendedores para compartir la buena nueva del amor de Jesús.

**Instrucciones:** Que los niños hagan sus propios prendedores usando marcadores y/o lápices de colores. Cobre un boleto por prendedor, o deje que los niños hagan los prendedores sin costo. Ponga unos prendedores cristianos en exhibición para decorar.

#### **Materiales necesarios**

- ☐ Papel
- ☐ Marcadores y/o lápices de colores
- ☐ Una mesa con una máquina para hacer prendedores

Si no puede conseguir una máquina para hacer prendedores, puede usar calcomanías blancas.

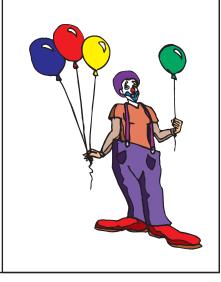


# Payasadas para Jesús

**Énfasis misionero:** Hay payasos y mimos contando la buena noticia de Jesucristo por todo este mundo. Niños de todas las edades pueden disfrutar y comprender la calidez del amor de Dios compartido de esta manera especial.

**Instrucciones:** Esta actividad puede realizarse de distintas maneras. No se necesita un puesto, solo deje que los payasos se mezclen con los asistentes y hagan globos de animales para los niños. Usted puede decidir si los globos se darán gratuitamente o si cobrará un boleto por globo. Si prepara un área para un puesto de payasos, considere proveer un dispensador de helio y globos y cobrar un boleto por globo. Tenga varios globos inflados y atados en el área para decorar.

- ☐ Globos para hacer animales
- ☐ Dispensador de helio
- ☐ Globos de helio
- ☐ Hilo



# Caminata de golosinas

Instrucciones: Forre cada cuadrado de cartulina grande con papel adhesivo transparente (contact) para que dure. Con cinta adhesiva pegue los cuadrados grandes de cartulina al piso en forma de círculo. Siempre tenga más cuadrados que los niños que juegan. Reproduzca música y que los niños caminen alrededor del círculo sobre los cuadrados. Pare la música. Cada niño debe detenerse sobre un cuadrado. Saque un color de los pequeños cuadrados. Todos los niños parados sobre ese color ganarán un premio. Los niños que reciban un premio deben retirarse del círculo. Aquellos que esperen para empezar el juego se pondrán sobre los espacios desocupados. Juegue hasta que todos hayan ganado.

#### **Premios sugeridos:**

Golosinas envueltas

#### **PREESCOLAR**

#### **Materiales necesarios**

- ☐ 12 cuadrados (cuadrados de 12 pulgadas [30 cm]) de cartulina de tres colores distintos
- ☐ Papel adhesivo transparente (contact)
- Pequeños cuadrados de cartulina en los mismos tres colores
- ☐ Música y reproductor



# **Caminata picante**

**Instrucciones:** Use cinta para hacer una línea de salida y una de llegada. Ponga los recipientes en la línea de llegada. Forme a los niños en dos filas para una «carrera» de relevos. Haga que dos niños a la vez lleven caramelos picantes en una cuchara de principio a fin, depositando los caramelos en el recipiente en la línea de llegada. Continúe el juego hasta que todos los caramelos picantes sean trasladados.

#### **Premios sugeridos:**

• Caja de caramelos picantes

#### **PREESCOLAR**

- ☐ Caramelos picantes
- ☐ Cucharas
- ☐ 2 recipientes
- ☐ Cinta de enmascarar
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Estanque de pesca

**Instrucciones:** Ponga clips en pequeños peces de plástico. Haga cañas de pescar de palos, hilo e imanes. Cada jugador «pesca» hasta que atrape un pez de plástico. El color del pez determina el premio que se ganará. (Opción: Tenga solo un pez con un color diferente. Ése será una especie «poco común»).

#### **Premios sugeridos:**

- Color 1: Llavero con globo terráqueo de metal
- Color 2: Sacapuntas del mundo
- Color 3: Yoyó de metal con la imagen del globo terráqueo
- Color 4 (pez poco común): Pelota suave del mundo

# **PREESCOLAR**

#### **Materiales necesarios**

- Piscina para niños
- ☐ Peces de plástico de cuatro colores
- ☐ Clips
- ☐ Cañas de pescar (palos) con imanes atados al final de la tanza
- □ Premios



# Tiro al aro de baloncesto

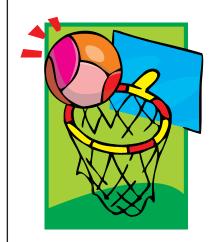
**Instrucciones:** Arme sets de baloncesto de plástico o poliuretano. Use la cinta de enmascarar para hacer una línea de tiros libres. Conceda a cada niño tres intentos para colar la pelota en el aro. Haga una línea de tiros libres fácil para los niños más chiquitos.

#### **Premios sugeridos:**

- 3 aciertos: una pelota de baloncesto rellena de semillas (u otra pelota deportiva)
- 2 aciertos: un bolígrafo con un aro de baloncesto
- 1 acierto: Un aplaudidor de plástico con la forma de pelota de baloncesto

#### **PREESCOLAR**

- ☐ 3 sets de baloncesto de plástico o poliuretano
- ☐ Cinta de enmascarar
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Burbujas grandes y hermosas

**Instrucciones:** Mientras los niños se divierten haciendo burbujas, hable con ellos acerca de cómo las burbujas nos recuerdan a las nubes flotando en el aire. Jesús dijo que regresaría un día en las nubes para buscar a todos los que lo aman para vivir siempre con Él.

**OPCIÓN:** Para una lluvia de pequeñas burbujas, use una pajilla de plástico como aro para hacer burbujas. Solo el obrero debe hacer esto, dado que los niños de preescolar pueden tragarse el líquido para hacer burbujas. Para hacer un soplador de burbujas, ¡pegue con cinta seis pajillas, una al lado de la otra!

#### **PREESCOLAR**

#### **Materiales necesarios**

- ☐ Líquido para hacer burbujas\*
- ☐ Varitas para hacer burbujas
- Plástico para cubrir las mesas y el piso

\*Para hacer líquido barato y casero, mezcle dos tazas de agua tibia con 6 cucharadas de glicerina y 6 de detergente para platos, y una pizca de azúcar.



# Lanzar saquitos de frijoles a la caja con corazones

**Instrucciones:** Ponga la caja sobre dos sillas pequeñas (de niños) para elevarla del suelo. Usando la cinta de enmascarar, haga líneas desde las cuales los niños puedan lanzar. Provea una línea «fácil» para los niños más chiquitos. Dé a cada niño tres saquitos de frijoles. Celebre cada tiro.

#### **Premios sugeridos:**

- 3 saquitos de frijoles en la caja: una hoja con calcomanías de corazones con brillo
- 2 saquitos de frijoles en la caja: una hoja con calcomanías de corazones
- 1 saquito en la caja: un tatuaje de un corazón sonriente

#### **PREESCOLAR**

#### **Materiales necesarios**

- ☐ Una caja grande con tres a cinco agujeros con formas de corazón\*
- ☐ Saquitos de frijoles
- ☐ Cinta de enmascarar
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC

\*Un lado de la caja podría tener un agujero con forma de corazón más grande para los niños de 2 y 3 años.



#### **Bolos**

**Instrucciones:** Arme dos juegos con 6 bolos cada uno en forma triangular sobre el piso. Use la cinta de enmascarar para marcar las pistas y la zona donde pararse. Podrían tener dos pistas, una para los niños mayores o otra para los más pequeños. Que el niño haga rodar la bola por la pista para tirar los bolos. Dé a cada niño dos intentos. Acomode los bolos y devuelva la bola al frente de la línea para cada juego.

#### **Premios sugeridos:**

- Derribar de 4 a 6 bolos: minijuego de bolos
- Derribar de 1 a 3 bolos: una pequeña bola de goma

# **PREESCOLAR**

#### **Materiales necesarios**

- 2 sets de bolos grandes de plástico
- ☐ Bolas pequeñas de plástico
- ☐ Cinta de enmascarar
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Volcar el pato

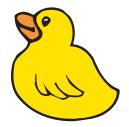
**Instrucciones:** Que la menor cantidad de patos esté marcada con el número 3. La mayoría deben marcarse con el número 1. Que cada niño recoja un pato. Otórguele un premio que corresponda al número debajo del pato. Vuelva a poner el pato en el agua.

#### **Premios sugeridos:**

- Número 1: silbato con forma de pico de pato
- Número 2: pato saltarín
- Número 3: bolígrafo de pato divertido

#### **PREESCOLAR**

- ☐ Patos de plástico livianos, marcados en la parte inferior con los números 1, 2 y 3
- ☐ Palangana grande con agua hasta la mitad
- ☐ Premios
- □ Calcomanías BGMC



#### Saltar en el charco

**Instrucciones:** Coloque todos los charcos azules sobre el suelo a unas 10 pulgadas (25 cm) de distancia el uno del otro. Forme a los niños en fila y dé a cada uno una oportunidad para saltar sobre los charcos. Dos adultos pueden pararse en cada lado del charco y ayudar a los niños a saltar sobre los charcos.

#### **Premios sugeridos:**

• Dé a cada participante un juguete de agua barato.

#### **PREESCOLAR**

#### **Materiales necesarios**

- ☐ 12 «charcos» azules hechos de cartulina
- ☐ Premios
- ☐ Calcomanías BGMC



# Bombas de golosinas

**Instrucciones:** Dé a cada jugador cinco golosinas envueltas. Él o ella debe tratar de dejar caer la golosina en el tarro, y apuntar desde su nariz, y el tarro debe tocar los dedos de los pies.

#### **Premios sugeridos:**

• El jugador puede quedarse con las golosinas que entran en el tarro.

# **PREESCOLAR**

- ☐ Tarros de un cuarto de galón (aprox. un litro)
- ☐ Golosinas envueltas
- ☐ Calcomanías BGMC



# Ejemplo de carta a los voluntarios

Querido(s) amigo(s): Gracias por servir como voluntario en uno de los puestos en nuestro carnaval de misiones. ¡Apreciamos mucho su ayuda! Sinceramente, no podríamos hacer el carnaval sin usted. Adjuntamos una descripción de su puesto. Todos los materiales que necesita deben estar en el aula cuando lleque la tarde del \_\_\_\_\_ (fecha). Siéntase en libertad para traer cualquier objeto que añada a la ambientación del puesto de vestirse en el rol del personaje. Por ejemplo, aconsejamos que los puestos de aviones cuelquen láminas de aviones y que los que allí sirvan se vistan de pilotos. Añadir extras a su puesto es divertido, aunque opcional. Por favor, llegue en la iglesia a las \_\_\_\_\_ (hora) para asegurarse de que todo lo que necesita esté en su salón y listo para empezar a las \_\_\_\_\_ (hora). La convención está programada para terminar cada día a las \_\_\_\_\_ (hora). Después de limpiar y ordenar su espacio y de devolver todos los premios no utilizados al área de \_\_\_\_\_, puede retirarse o ir al salón social para un tiempo de compañerismo antes de irse a casa. Una de las cosas más importantes que puede hacer desde ahora hasta el día de nuestro carnaval es juntarse a orar con otros para que el evento no solo sea divertido, sino que también honre a Dios en todo aspecto y alcance a la comunidad para su gloria. Gracias nuevamente por servir como voluntario. Si tiene alguna pregunta, por favor, no dude en contactarnos.

# Ejemplo de carta para aquellos que traen artículos a los puestos

Querido(s) amigo(s):

En Cristo, (Su nombre)

Muchas gracias por servir como voluntario para traer los siguientes artículos a la iglesia para nuestro carnaval de misiones:

(Haga una lista de los artículos)

Los artículos deben llevarse a la iglesia el día \_\_\_\_\_\_\_, a las (hora) \_\_\_\_\_\_. Esto nos permitirá tener todo listo y armado antes de empezar el carnaval. Por favor, marque sus artículos si desea que sean devueltos. Pueden llevarse a casa una vez que termine el carnaval, o recogerse más tarde durante la semana.

Si se ha ofrecido como voluntario para hacer galletitas, sería fenomenal que traigan dos o tres docenas. Por favor, envuélvalas en bolsas pequeñas, una media docena de galletitas por bolsa.

GRACIAS a todos por su ayuda y apoyo para hacer que este evento sea posible. Agradecemos sus oraciones, desde ahora hasta que empiece el carnaval, que la presencia de Dios sea muy real en cada salón, y que Él reciba la gloria en todo lo que hagamos.

Si tiene alguna pregunta, por favor, siéntase en libertad de contactarnos.

En Cristo, (Su nombre)